

ESQUEMA DE PARTIDAS COD 1V51 - BO3

Torneo: S01VP02

Tipo de torneo: Virtual - Presencial

Contacto: soporte@kixigames.com

Página Web: www.kixigames.com



Modalidad (Partida Privada): Mejor de 3 Mapas - BO3.

Condiciones de victoria: Gana el jugador que sea vencedor en dos (2) mapas. En el caso que un equipo gane los dos primeros mapas, ya no es necesario jugar el tercer mapa. Los únicos resultados posibles son: 2 - 0 o 2 - 1.

Rondas de torneo: Las rondas de torneo requeridas para clasificar a la final dependerá del total de inscritos, (Máximo 7 rondas)

Modo: Duelos por Equipos (Jugador VS Jugador)

Número de Muertes: Diez (10) muertes por Mapa o el jugador que haya realizado la mayor cantidad de muertes al finalizar la partida.

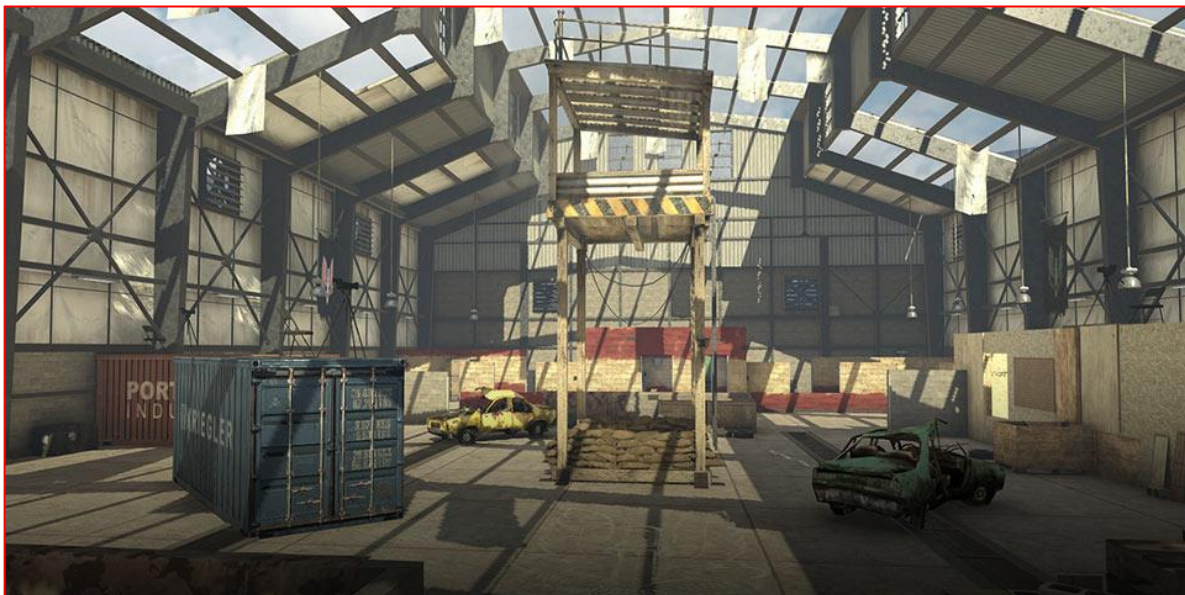
Límite de tiempo en mapa: 600 segundos.

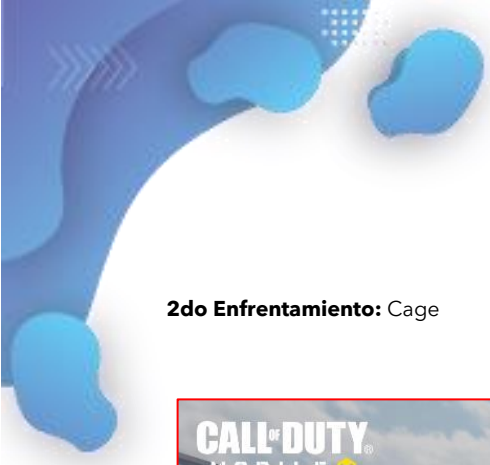
Equipos Kixigames: Para este torneo la clasificación de equipos será de acuerdo a la cantidad de muertes que realicen todos los integrantes del equipo durante todas las partidas de la etapa clasificatoria, debes reportar tus resultados de partidas sin importar que hayas sido el ganador o el perdedor de cada partida.



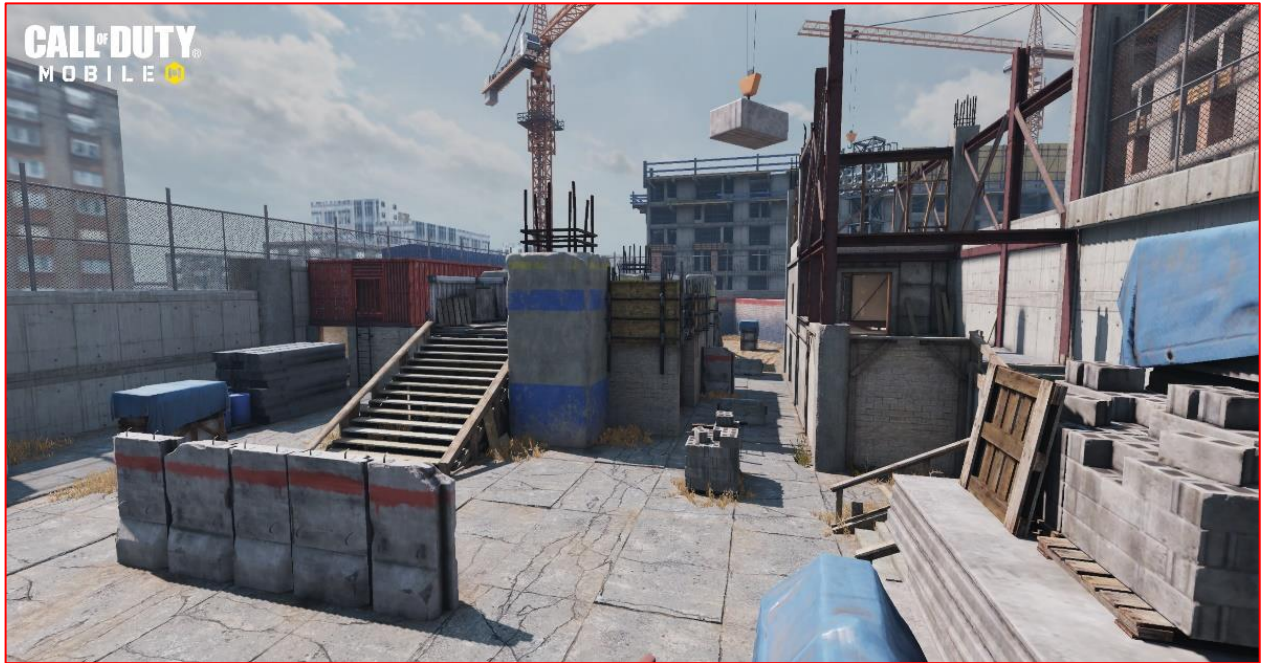
Mapas: Killhouse, Cage, Nuketown. Estos serán los únicos tres mapas autorizados para los tres enfrentamientos, se jugarán en este orden obligatoriamente.

1er Enfrentamiento: Killhouse





2do Enfrentamiento: Cage



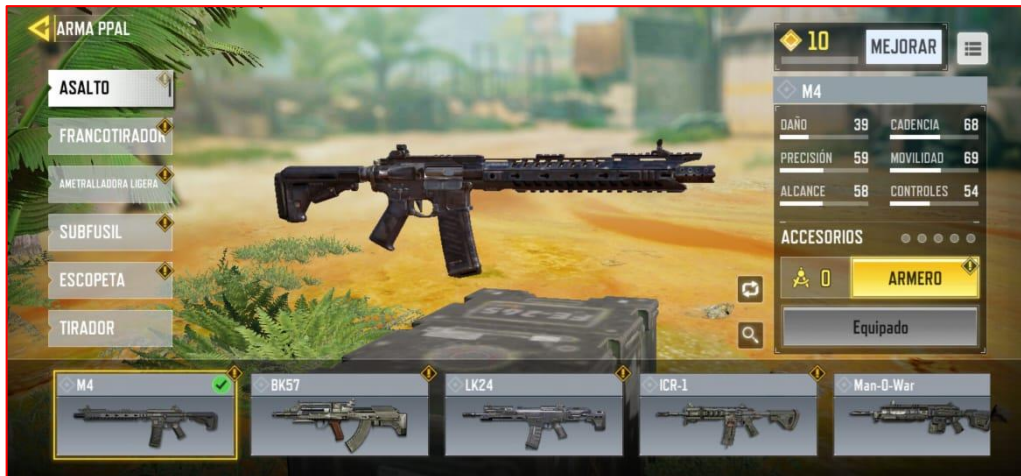
3er Enfrentamiento: Nuketown



ARMAMENTO

Este es el único armamento habilitado para este torneo. Los demás elementos **NO** se podrán utilizar en este torneo, **SI EL JUGADOR UTILIZA ALGÚN OTRO TIPO DE ARMAMENTO EN CUALQUIERA DE LOS ENFRENTAMIENTOS SERÁ INMEDIATAMENTE DESCALIFICADO.**

Arma Principal: M4 común (Gris - Básica) - **SIN ACCESORIOS, MIRAS, CAMUFLAJES, ETC. (ARMERÍA VACÍA).**



ARMERÍA VACÍA.:



Arma Secundaria: Cuchillo común (Gris - Básico).



Granada - Letal: Granada de Fragmentación Común (Gris - Básico)



LOS SIGUIENTES ELEMENTOS Y/O HABILIDADES NO ESTÁN PERMITIDOS EN ESTE TORNEO, CUALQUIERA QUE UTILICE ALGUNO DE ESTOS ELEMENTOS SERÁ DESCALIFICADO INMEDIATAMENTE:

- Racha de Puntos
- Aptitud de Operador
- Equipo Táctico (Granadas de humo, cegadoras, PEM, etc.)
- Ventaja - Roja
- Ventaja - Verde
- Ventaja - Azul

EL JUGADOR DEBERÁ QUEDAR EQUIPADO DE LA SIGUIENTE MANERA



Formación de partidas

Medio de contacto: WhatsApp

Jugadores por grupo: Sesenta y cuatro (64) jugadores

Jugadores por enfrentamientos: 2 jugadores (1 vs 1)

Tiempo de espera máximo para iniciar partidas en COD: Diez (10) minutos



Kixigames contactará a todos los jugadores inscritos y les notificará por correo electrónico los horarios en los cuales se jugarán las partidas clasificatorias. Al momento de iniciar dichas partidas, los jugadores serán agregados a los respectivos grupos de WhatsApp en los cuales recibirán las indicaciones correspondientes para iniciar los enfrentamientos, y por medio de eliminación sencilla se determinará cuales jugadores pasarán a la siguiente ronda del torneo. Todos los jugadores deben tener el juego COD Mobile actualizado a su última versión para la fecha y hora citada.

Los usuarios deben indicar sus cuentas de jugador (Kixigames y COD Mobile), y confirmar que están bien escritas y que les pertenecen. Además de esto, no se admitirá ningún cambio de jugador. Sólo se podrá participar en los mapas usando las cuentas que se han indicado en el momento de la inscripción en Kixigames para este torneo. Estos datos serán corroborados por Kixigames en cualquier momento durante el transcurso del torneo. Si el juego COD inhabilita por alguna razón al algún jugador, este jugador queda automáticamente descalificado del torneo.

Kixigames exige que los jugadores siempre graben las partidas en sus dispositivos, de tal forma que cuenten con evidencias en caso de alguna eventualidad o en el caso en el que Kixigames solicite alguna evidencia de juego.

Inconvenientes previstos

Kixigames se reserva el derecho de tomar las decisiones finales que considere necesarias en cualquier disputa entre jugadores o cualquier inconveniente previsto o imprevisto.

Creación incorrecta de partida en COD

En caso de que se haya elegido un modo de juego o un mapa no autorizado por Kixigames para este torneo, se hayan cambiado los ajustes de partida definidos por Kixigames o se haya formado la partida de cualquier otra forma por fuera de los parámetros de Kixigames, el jugador que ha creado la partida tendrá cuarenta (40) segundos para salir de ella y posterior a eso, deberá informar lo ocurrido a Kixigames en el grupo de Whatsapp. Una vez hecho esto, podrá crear una partida nueva de forma correcta. Si la partida continua después de esos cuarenta (40) segundos, el jugador que ha creado la partida será declarado perdedor de ese mapa.

Uno de los jugadores se desconecta de la partida

Si uno de los jugadores se desconecta de la partida antes de haber transcurrido cuarenta (40) segundos de juego y sin haberse realizado la primera muerte, el mapa debe finalizarse y se debe realizar todo el proceso de creación de la partida e iniciar nuevamente. Si el mismo jugador se desconecta nuevamente con estas mismas condiciones será declarado perdedor de ese mapa.

Si uno de los jugadores se desconecta de la partida después de haber transcurrido cuarenta (40) segundos de juego o después de haberse realizado la primera muerte en la partida, el jugador desconectado será declarado perdedor de ese mapa.

El jugador rival no ingresa a la partida

Los jugadores tienen un máximo de diez (10) minutos para comenzar a jugar el mapa, en el caso en el que un jugador no ingrese a la partida después de ser invitado por el jugador rival y se alcance el tiempo límite, ese jugador pierde el mapa automáticamente. Si se presenta el caso en el que el jugador que se asignó para crear la partida no envía la invitación y se alcanza el tiempo límite, será este quien sea declarado perdedor del mapa. Para ambos casos es necesario que el jugador presente en la partida envíe las evidencias de juego a Kixigames al grupo de WhatsApp asignado para los jugadores.

Un jugador hace trampa

Cualquier tipo de actividad que afecte directamente el desarrollo normal de las partidas se considera trampa, los actos que sean propios de la jugabilidad de COD no son considerados trampa, el jugador que argumenta evidenciar trampa por parte de su contrincante debe terminar el mapa y enviar el video de la partida. Kixigames determinará el ganador y el perdedor de la partida.

Partida con LAG

Abandonar el mapa antes de terminar la partida argumentando que no puede jugar por presencia de LAG ocasiona la pérdida del mapa que se está jugando. Si se presenta LAG y esto ocasiona la pérdida del mapa que se está jugando, al finalizar de jugar se debe enviar el video de prueba a Kixigames inmediatamente. Kixigames determinará si es necesario volver a jugar el mapa o si se mantienen los resultados enviados de la partida.



Partida con un BUG

Si durante la partida aparece un bug importante o cualquier otra situación que impida la jugabilidad normal de los usuarios (por ejemplo, las armas dejan de disparar o el mapa se buguea), el mapa deberá reiniciarse y volverse a jugar para determinar el ganador y el perdedor del mapa.

Accesorios de jugabilidad

Para este torneo no están permitidos dispositivos de control (mandos, teclados o touch screen) ni ningún tipo de accesorio adicional conectado o adaptado al dispositivo móvil.

Reporte de resultados

Al finalizar cada enfrentamiento, los dos jugadores deben reportar el resultado de la partida inmediatamente a Kixigames en el grupo de WhatsApp del que son parte para los enfrentamientos. Los dos jugadores deben reportar los resultados de la partida. Los dos jugadores tienen cinco (5) minutos para reportar los resultados después de haber finalizado cada mapa.

Ningún jugador quiere jugar la partida

Para el caso en el que ninguno de los jugadores haya realizado ninguna muerte al finalizar el tiempo de la partida, los dos jugadores quedan descalificados del torneo.

Modificaciones de este reglamento

Teniendo en cuenta que este reglamento es específico para un juego en línea sobre el cual Kixigames no tiene control en cuanto a sus actualizaciones y versiones, este reglamento será modificado, actualizado o completado cuando Kixigames lo considere necesario. Los participantes tienen la obligación de estar al tanto y comprender en todo momento los reglamentos en su última versión desplegada.

Kixigames se reserva el derecho de tomar las decisiones que considere necesarias sobre los eventos imprevistos que no estén específicamente establecidos en este reglamento.

REGLAS ADICIONALES: Ver Reglamento para este torneo en kixigames.com

Equipos Kixigames

Recuerda formar un equipo con tus amigos y familiares en el aplicativo de Kixigames, de esta forma podrán clasificar y participar por los premios de torneo para equipos. Para esto debes seguir los siguientes pasos:

- Todos los integrantes del equipo deben descargar el aplicativo de Kixigames.
- Todos los integrantes del equipo se deben registrar e iniciar sesión en el aplicativo de Kixigames.
- Todos los integrantes del equipo deben ingresar a la opción de equipos ubicada en la sección "Mi Perfil" dentro del aplicativo.
- El líder de equipo debe crear el equipo y verificar el número de ID asignado por el aplicativo para su equipo.
- El líder de equipo debe compartir el ID asignado a los demás integrantes del equipo.
- Los demás integrantes del equipo deben enviar la solicitud de equipo utilizando el ID que les acaban de compartir.
- El líder de equipo debe aceptar a los nuevos integrantes del equipo.

Listo, ya tienes un equipo Kixigames con tus aliados, ahora puedes participar por los premios de equipos de los torneos. Los equipos Kixigames deben tener un total exacto de cuatro (4) integrantes y todos deben realizar la compra del ticket del torneo en el cual quieren participar.